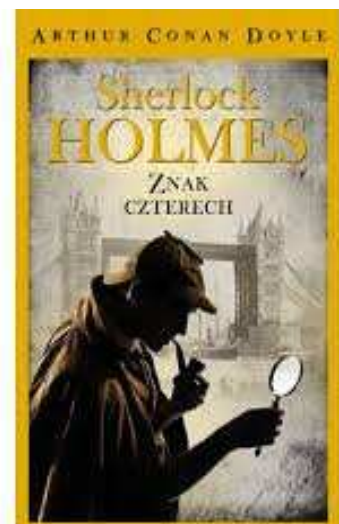
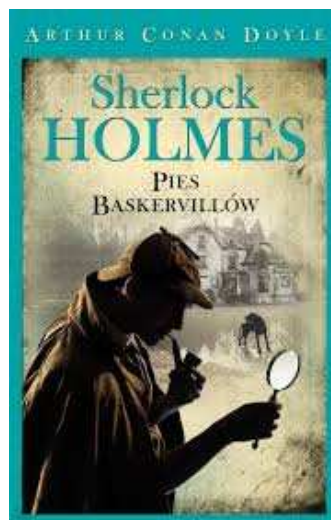
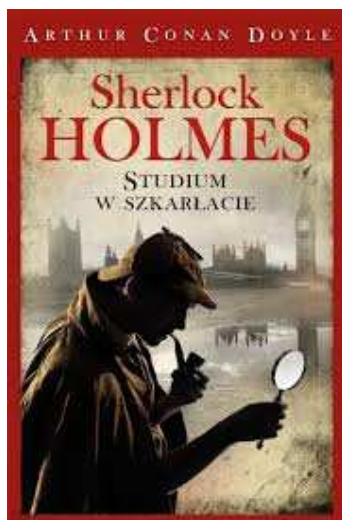
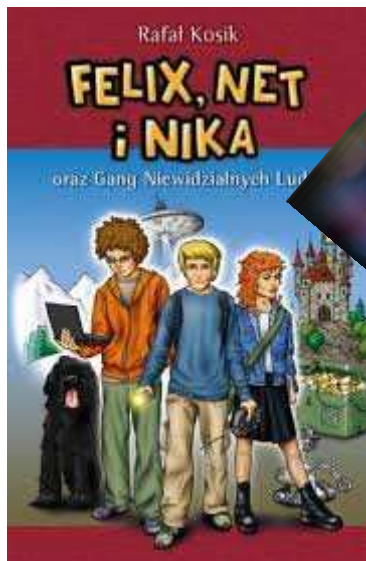


# Regulamin III Powiatowej Gry Czytelniczej



Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze  
Biblioteka Pedagogiczna  
2018

#### **I. Cele gry:**

1. Popularyzacja literatury dziecięcej i młodzieżowej.
2. Promocja czytelnictwa wśród uczniów.
3. Zdobywanie wiedzy poprzez zabawę.
4. Poznanie przez uczestników gry różnych bibliotek w powiecie jaworskim.

#### **II. Organizatorzy**

1. Pomysłodawcami III Powiatowej Gry Czytelniczej (zwanej dalej „grą”) są nauczyciele bibliotekarze ze szkół powiatu jaworskiego .
2. Organizatorem gry jest Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze (zwany dalej „organizatorem”).

#### **III. Uczestnicy**

1. Do gry zapraszamy drużyny liczące maksymalnie 3 osoby , utworzone przez młodzież szkolną ze szkół podstawowych klas IV-VI, klas VI i gimnazjalnych oraz szkół średnich z terenu powiatu jaworskiego.
2. Konieczna jest obecność opiekuna dorosłego (nauczyciel). Organizator nie zapewnia opieki nad osobami niepełnoletnimi uczestniczącymi w grze.
3. Każda szkoła biorąca udział w grze ma prawo zgłosić jedną drużynę.

#### **IV. Miejsce i termin gry:**

1. Gra odbędzie się na terenie miasta **Jawor**.
2. Termin gry: **25 maja 2018 r.**
3. Start : **godz. 8.30**
4. Miejsce zbiórki : **Europejskie Centrum Młodzieży Euroregionu Nysa**, ul. Parkowa 5

#### **V. Zgłoszenia do gry:**

1. Zgłoszenia do gry przyjmuje PORE w Jaworze do dnia **27 kwietnia 2018 r.**
2. Kartę zgłoszeniową można przesłać do organizatora w dogodnej dla uczestników formie:
  - a) poczta elektroniczna: [sekretariat@pore-jawor.pl](mailto:sekretariat@pore-jawor.pl) lub [czytelnia@pore-jawor.pl](mailto:czytelnia@pore-jawor.pl)
  - b) fax: 76 729 19 24
  - c) tradycyjna poczta na adres : **Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze, ul. Piłsudskiego 11, 59-400 Jawor**
3. Formularz zgłoszeniowy do gry stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
4. Formularz zgłoszeniowy można również pobrać ze strony [www.pore-jawor.pl](http://www.pore-jawor.pl)

#### **VI. Obowiązkowe wyposażenie:**

1. Przed rozpoczęciem gry uczestnicy powinni zapoznać się z książką:
  - a) drużyny ze szkół podstawowych - klasy IV-VI: „Felix, Net i Nika oraz Gang Niewidzialnych Ludzi” Rafała Kosika.
  - b) drużyny ze szkół podstawowych - klasa VII i klasy gimnazjalne : „I nie było już nikogo” Agaty Christie.
  - c) drużyny ze szkół średnich : „Studium w szkarłacie” , „Pies Baskervillów” , „Znak czterech” Arthura Conan Doyle’a .
2. W trakcie gry:
  - a) długopis
  - b) notes
  - c) wygodna i dostosowana do warunków atmosferycznych odzież
  - d) pisemna zgoda rodziców na udział w grze (załącznik nr 2)

## **VII. Zasady i przebieg gry:**

1. Uczestnicy gry są zobowiązani wykonywać polecenia organizatora i opiekunów drużyn.
2. Opiekunowie drużyn nie biorą udziału w grze.
3. Drużyny uczestniczące w grze w oparciu o przekazane instrukcje oraz po pobraniu numerów startowych - wyruszają o tej samej godzinie na tzw. trasę gry.
4. Zadaniem drużyn jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych ściśle według otrzymanego opisu trasy. Celowe zejście z trasy spowoduje otrzymanie przez drużynę 3 punktów karnych.
5. Na poszczególnych punktach kontrolnych drużyna musi wykonać specjalne zadanie weryfikujące ich wiedzę z lektur. Czas wykonania zadań nie może przekroczyć 10 minut. Przekroczenie wyznaczonego czasu spowoduje otrzymanie przez drużynę 3 punktów karnych.
6. W każdym punkcie kontrolnym drużyna może zdobyć maksymalnie 5 punktów.
7. Punktacja obejmuje ocenę jakości wykonania zadania, oryginalności i twórczego podejścia.
8. Zabrania się w czasie gry używania komórek i innych urządzeń umożliwiających korzystanie z Internetu. Złamanie zakazu spowoduje dyskwalifikację drużyny.
9. Zwycięzcą gry zostanie drużyna, która w wyznaczonym czasie pokona trasę i zdobędzie największą liczbę punktów.
10. W przypadku zdobycia przez więcej niż jedną drużynę tej samej ilości punktów organizator przewiduje dogrywkę.
11. Nad prawidłowym przebiegiem gry będzie czuwała komisja wyłoniona z pośród opiekunów zgłoszonych drużyn.

## III Powiatowa Gra Czytelnicza

Nazwa drużyny: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Zgłaszający: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Członkowie drużyny:

1. \_\_\_\_\_

(Imię i nazwisko)

2. \_\_\_\_\_

(Imię i nazwisko)

3. \_\_\_\_\_

(Imię i nazwisko)

Opiekun: \_\_\_\_\_

(Imię i nazwisko)

Nr telefonu kom. opiekuna : \_\_\_\_\_

**Załącznik nr 2** : Formularz zgody rodzica/opiekuna prawnego

### **III Powiatowa Gra Czytelnicza**

\_\_\_\_\_  
Imię i nazwisko

\_\_\_\_\_  
data

\_\_\_\_\_  
Miejscowość

### **Zgoda rodziców**

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka \_\_\_\_\_

w III Powiatowej Grze Czytelniczej w dniu 25 maja 2018 r.

\_\_\_\_\_  
Podpis rodzica