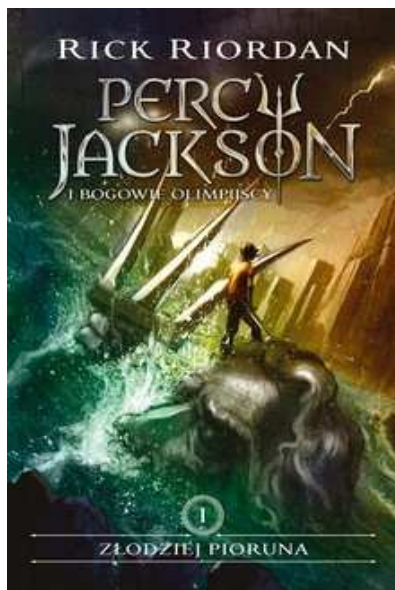


Regulamin IV Powiatowej Gry Czytelniczej



***„Konieczność
nawet lękliwych
przemienia w bohaterów”***

Salustiusz

Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze
Biblioteka Pedagogiczna
2019

I. Cele gry:

1. Popularyzacja literatury dziecięcej i młodzieżowej.
2. Promocja czytelnictwa wśród uczniów.
3. Zdobywanie wiedzy poprzez zabawę.
4. Poznanie przez uczestników gry różnych bibliotek w powiecie jaworskim.

II. Organizatorzy

1. Pomysłodawcami IV Powiatowej Gry Czytelniczej (zwanej dalej „grą”) są nauczyciele bibliotekarze ze szkół powiatu jaworskiego .
2. Organizatorem gry jest Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze (zwany dalej „organizatorem”).

III. Uczestnicy

1. Do gry zapraszamy drużyny liczące maksymalnie 3 osoby, utworzone przez młodzież szkolną ze szkół podstawowych klasy IV-VI, klasy VII-VIII i III gimnazjalnych oraz szkół średnich z terenu powiatu jaworskiego.
2. Konieczna jest obecność dorosłego opiekuna (nauczyciel). Organizator nie zapewnia opieki nad niepełnoletnimi uczestnikami gry.
3. Każda szkoła biorąca udział w grze ma prawo zgłosić jedną drużynę.

IV. Miejsce i termin gry:

1. Gra odbędzie się na terenie miasta **Jawor**.
2. Termin gry: **24 maja 2019 r.**
3. Start : **godz. 8.30**
4. Miejsce zbiórki : **Europejskie Centrum Młodzieży Euroregionu Nysa**, ul. Parkowa 5

V. Zgłoszenia do gry:

1. Zgłoszenia do gry przyjmuje PORE w Jaworze do dnia **30 kwietnia 2019 r.**
2. Kartę zgłoszeniową można przesłać do organizatora w dogodnej dla uczestników formie:
 - a) poczta elektroniczna: sekretariat@pore-jawor.pl lub czytelnia@pore-jawor.pl
 - b) fax: 76 729 19 24
 - c) tradycyjna poczta na adres : **Powiatowy Ośrodek Rozwoju Edukacji w Jaworze, ul. Piłsudskiego 11, 59-400 Jawor.**
3. Formularz zgłoszeniowy do gry stanowi załącznik nr 1 do niniejszego regulaminu.
4. Formularz zgłoszeniowy można również pobrać ze strony www.pore-jawor.pl

VI. Obowiązkowe wyposażenie:

1. Przed rozpoczęciem gry uczestnicy powinni zapoznać się z książką:
 - a) drużyny ze szkół podstawowych – klasy IV-VI : Rick Riordan „Percy Jackson i bogowie olimpijscy. Tom 1. Złodziej pioruna”.
 - b) drużyny ze szkół podstawowych – klasy VII-VIII i III gimnazjalne : Suzanne Collins „Igrzyska śmierci. Tom 1”
 - c) drużyny ze szkół średnich : George R.R. Martin „Pieśń Lodu i Ognia. Tom 1. Gra o tron”.
2. W trakcie gry:
 - a) długopis,
 - b) notes,
 - c) wygodna i dostosowana do warunków atmosferycznych odzież,
 - d) pisemna zgoda rodziców na udział w grze (załącznik nr 2).

3. Drużyny przygotowują przebranie, logo (symbol graficzny) oraz okrzyk związane z treścią książek będących tematem naszej zabawy. Elementy te zostaną ocenione przez komisję wyłonioną spośród opiekunów zgłoszonych drużyn (0-5 pkt.).

VII. Zasady i przebieg gry:

1. Uczestnicy gry są zobowiązani wykonywać polecenia organizatora i opiekunów drużyn.
2. Opiekunowie drużyn nie biorą udziału w grze.
3. Drużyny uczestniczące w grze w oparciu o przekazane instrukcje oraz po pobraniu numerów startowych - wyruszają o tej samej godzinie na tzw. trasę gry.
4. Zadaniem drużyn jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych ściśle według otrzymanego opisu trasy. Celowe zejście z trasy spowoduje otrzymanie przez drużynę 3 punktów karnych.
5. Na poszczególnych punktach kontrolnych drużyna musi wykonać specjalne zadanie weryfikujące ich wiedzę z lektur. Czas wykonania zadań nie może przekroczyć 10 minut. Przekroczenie wyznaczonego czasu spowoduje otrzymanie przez drużynę 3 punktów karnych.
6. W każdym punkcie kontrolnym drużyna może zdobyć maksymalnie 5 punktów.
7. Zabrania się w czasie gry używania komórek i innych urządzeń umożliwiających korzystanie z Internetu. Złamanie zakazu spowoduje dyskwalifikację drużyny.
8. Zwycięzcą gry zostanie drużyna, która w wyznaczonym czasie pokona trasę i zdobędzie największą liczbę punktów.
9. W przypadku zdobycia przez więcej niż jedną drużynę tej samej ilości punktów organizator przewiduje dogrywkę.
10. Nad prawidłowym przebiegiem gry będzie czuwała komisja wyłoniona spośród opiekunów zgłoszonych drużyn.

IV Powiatowa Gra Czytelnicza

Nazwa drużyny: _____

Klasa: _____

Zgłaszający: _____

Członkowie drużyny:

1. _____
(Imię i nazwisko)

2. _____
(Imię i nazwisko)

3. _____
(Imię i nazwisko)

Opiekun: _____
(Imię i nazwisko)

Nr telefonu kom. opiekuna : _____

Załącznik nr 2 : Formularz zgody rodzica/opiekuna prawnego

IV Powiatowa Gra Czytelnicza

Imię i nazwisko

data

Miejscowość

Zgoda rodziców

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka _____

w IV Powiatowej Grze Czytelniczej w dniu 24 maja 2019 r.

Czytelny podpis
rodzica/opiekuna prawnego